

Kiegészítő magyarázatok a szabálykönyvhöz

Az alábbiakban a 2006. végén életbe lépett, a nemzetközi versenyszabály (OIR) kiegészítéseit, az új ülésrendet és a pontszámítás változásait közli a szövetség. Figyelem: versenyeinken 2007. januárjától az alábbi változásokkal kiegészített szabálykönyv az érvényes!

I. Hibák és büntetések

1) A 10 percet vagy kevesebbet késő játékosról 10 pontot le kell vonni, a 10-15 percet késő játékosról 20 pontot kell levonni, a 15 percnél többet késő játékos automatikusan 0 asztalpontot kap abban a menetben.

2) Ha egy játékos hibásan mond csaót, pongot, kongot vagy cserél virágkövet, akkor abban a játékban már nem mondhat mahjongot.

3) Ha csaót, pongot vagy kongot mondtunk, akkor a bemondás után már nem módosíthatunk. Ha egy játékos ezt mégis megteszi, először figyelmeztetésben részesül, második alkalommal 5 pontot, harmadik alkalommal 10 pontot, negyedik alkalommal 20 pontot (és így tovább mindig a dupláját) kell levonni tőle.

4) Ha egy kő eldobása után több mint 3 másodperccel mondtunk pongot, az hibának minősül, melynek büntetése ugyanaz, mint az előző esetben.

II. Egyéb szabályok

1) Ha egy játékos csaót, pongot, kongot mond, az eldobott követ, ami után a bemondás született, két körön belül fel kell vennie. Ha ez nem történik meg, akkor a játékos abban a játékban már nem mondhat mahjongot. A felvett követ 90 fokkal elforgatva kell jelezni, hogy kitől vettük fel a követ.

2) Mahjong bemondása esetén azt a követ, amivel mahjongot mondtuk a többtől külön kell tenni, különben a mahjong automatikusan téves mahjongnak minősül.

3) Ha egy játékos csaót, pongot, kongot mond, majd ezt később HU-ra módosítja, vagy ha egyéb szabálytalan módon mond HU-t, hibát követ el. Ha mindezt úgy teszi, hogy a köveit nem fordítja fel, akkor csak abban az adott húzásban nem mondhat mahjongot. Ha viszont, eközben a köveit is megmutatja, akkor folytatnia kell a játékot, de abban a menetben már nem mondhat mahjongot.

4) Ha egy játékos előbb mutatja meg a köveit és csak azután mond mahjongot, akkor abban a játékban már nem mondhat mahjongot.

5) Ha egy játékos benyúl a négy fal által határolt területre, hogy új követ húzzon a falból, nem gondolhatja meg magát, s nem veheti fel a játékostársa által eldobott követ sem csaóra, sem pongra, sem kongra, sem "HU"-ra.

6) A játékosok semmilyen körülmények között nem kommentálhatják – magyarul: egy megveszekedett hanggal, olléval, huhával vagy ajjajjal, de még egy sóhajtással sem! - az ellenfél által eldobott követ, sem az ellenfél által alkalmazott stratégiát, sem pedig, hogy milyen kő eldobása lehet veszélyes. A versenyek hivatalos nyelve az angol, a játékosok semmilyen más nyelven nem nyilvánulhatnak meg a verseny során [ez értelemszerűen a nemzetközi versenyekre érvényes kitétel – magyar bajnokság esetén egyszerűen az illem kedvéért nem beszélünk magyarul, ha pl. osztrák vendég is játszik az asztalnál]. Ha egy angolt kevésbé beszélő játékos is jelen van az asztalnál, a többieknek különösen ügyelni kell arra, hogy számára is érthető legyen, milyen pontokat számoltak el egy-egy mahjong során.

7) A verseny során számozatlan szetteket használunk, ezért érdemes felidézni az írás kövek számozását, illetve a szelek pontos jelentését:



III. Elszámolható pontok

1) Zöldjáték

Half Flush can be added, because it has two expressions as Full Flush and Half Flush.

A Páros Játék elszámolható, de az Elválasztott Kong nem.

2) Négy Kong

Speciális szabályok vonatkoznak a Kézben Kong elszámolhatóságára. 2 pont jár ha három Húzott Kong mellett van egy Kézben Kongunk. 8 pont számolható el, ha két Húzott és két Kézben Kongunk van. Három Kézben Kong esetén 16 pont számolható el, míg ha mind a négy kong kézben van, akkor 64 pont. (ugyanezek a szabályok vonatkoznak a Három Kong esetében is)

3) Határkő-játék

A Tripla és a Dupla Pong elszámolható (16, illetve 2 pont), csakúgy mint a Páros Játék. Nem számolható el a Pong-játék, illetve a Határkő pongok, mint ahogy az Elválasztott Kong sem, ha Páros Játékkal kombináltuk a Határkő-játékot.

4) Csupa Páros Számok

Miután itt fontos, hogy pongokról legyen szó, ezért ez a játék nem kombinálható a Páros Játékkal.

5) Cserekövel Mahjong

A Húzott és a Kézben Kongért járó 1 illetve 2 pont adható. Ha virágkövet húztunk és azzal lett

kongunk, akkor a Húzott Kővel Mahjongért járó egy pont elszámolható, viszont a Cserekővel Mahjongért járó 8 pont nem.

6) Két Kézben Pongért 8 pont jár.

7) Egy Húzott és egy Kézben Kong 6 pontot ér.

Ülésrend

Szélkör	Helyek			
	Kelet	Dél	Nyugat	Észak
1."Keleti szél"	Kelet"A"	Dél"B"	Nyugat"C"	Észak"D"
2."Déli szél"	Dél"B"	Kelet"A"	Észak"D"	Nyugat"C"
3."Nyugati szél"	Nyugat"C"	Észak"D"	Dél"B"	Kelet"A"
4."Északi szél"	Észak"D"	Nyugat"C"	Kelet"A"	Dél"B"

Vagyis:

Az első játék végén, a déli szél uralkodásakor Kelet és Dél, valamint Nyugat és Észak cserél. A második játék végén, nyugati uralkodás előtt végén Dél helyére (a keleti szél székébe) Nyugat, Kelet helyére (déli székbe) Észak ül, Észak helyére (a nyugati szél székébe) Dél, míg Nyugat helyére (az északi pozícióba) Kelet. Az északi uralkodás előtt Nyugat és Észak, valamint Kelet és Dél cserél: a keleti székben Észak, a déliben Nyugat, a Nyugatiban Kelet és az északiban Dél ül.

